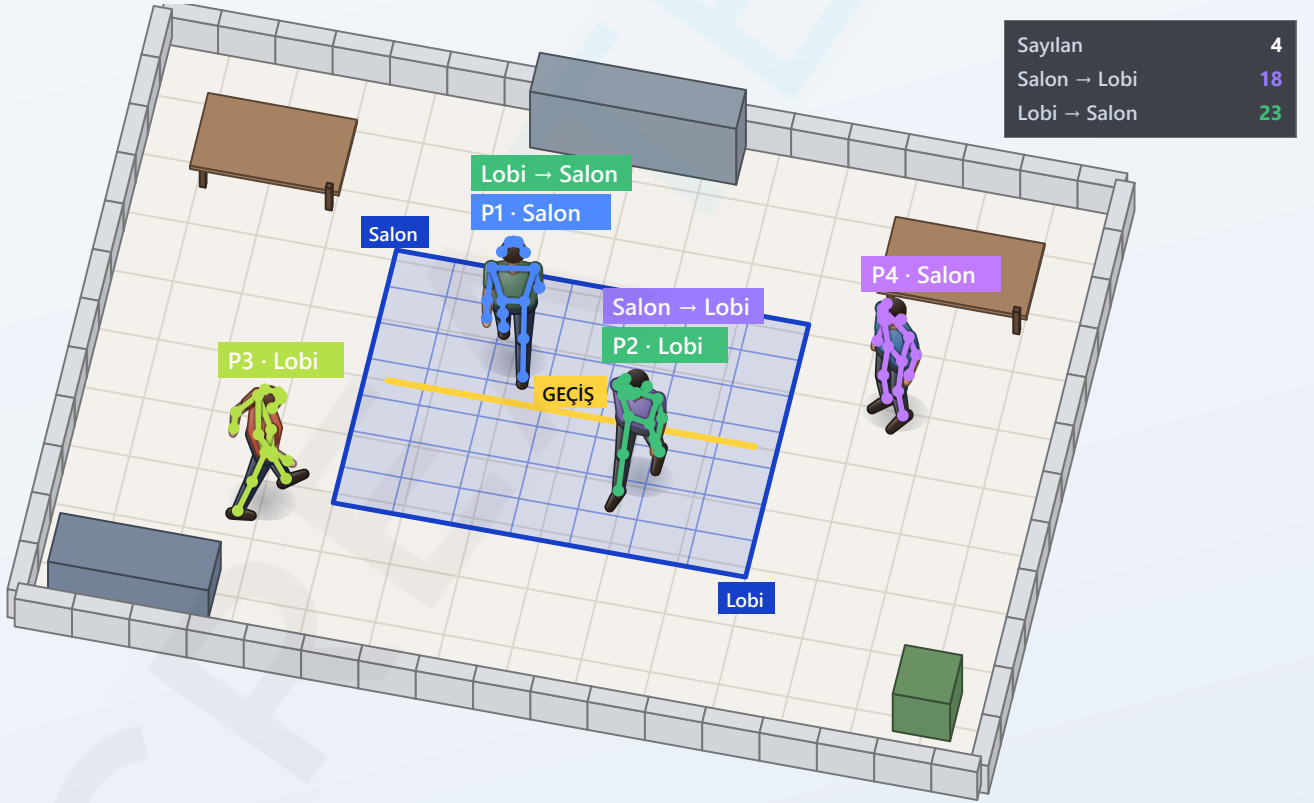


Kullanım Kılavuzu

Kişi Sayma, bir geçiş çizgisinden iki yönde geçen kişileri tek bir kamerayla sayar. Kart ya da alarm yoktur; yalnız kaç kişinin hangi yöne geçtiği izlenir. Bu kılavuz kurulumu ve ekranda görülenleri adım adım anlatır.



KAPSAM

Kurulum · 3 özellik · Canlı izleme

Kamera ekleme, Çizim ekranı, iki yönlü sayım, sayım alanı ve izleme ekranının okunuşu.

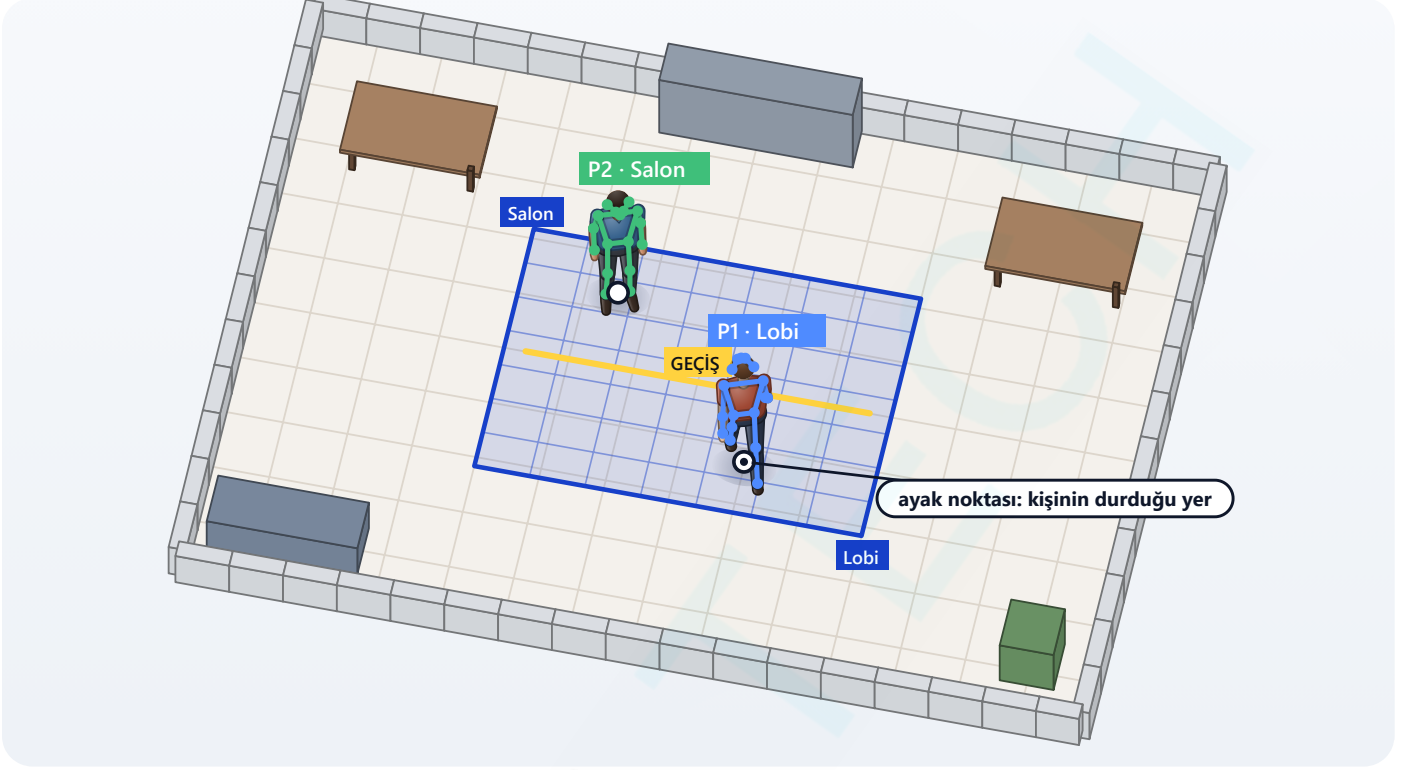
TARİH

Ekim 2026

Görseller temsilidir; bölge adları ("Lobi", "Salon") örnektir.

Nasıl çalışır?

Kamera odaya yukarıdan bakar; geçiş çizgisi odanın içinde, iki bölgenin sınırına çizilir. Sistem görüntüdeki her kişiyi iskeletiyle bulur ve ona bir numara verir (P1, P2...); kişi görüntüde kaldıkça numarası değişmez. Yüz tanınmaz, kimlik saklanmaz: sayılan her kişi anonimdir.



Kişiyi bulur

Her karede kişiler iskelet olarak çizilir. Her kişinin kendi rengi ve numarası olur; etiket kişinin hemen üstünde durur.

Ayağına bakar

Kişinin yeri, iki ayağının ortasındaki noktadır. Baş ya da gövde yerine ayak kullanıldığı için kişinin çizginin hangi yanında durduğu doğru anlaşılır.

Bölgesini yazar

Etikette kişinin o an hangi bölgede olduğu yazar, örneğin **Lobi** ya da **Salon**. Çizgiyi geçtiği an etiket değişir ve geçiş sayılır.

Kurulum üç adımda

1 Kamera ekle

Kişi Sayma'nın **Ayarlar** sayfasında + **Kamera ekle**. Kaynak olarak IP kamera (RTSP adresi), cihaza takılı USB kamera ya da tarayıcıyı açan bilgisayarın kamerası seçilebilir.

2 Çiz

Çizim ekranında geçiş çizgisini ve sayım alanını canlı görüntünün üzerine çizin, bölgelere ad verin, **Uygula** ile kaydedin.

3 Dene

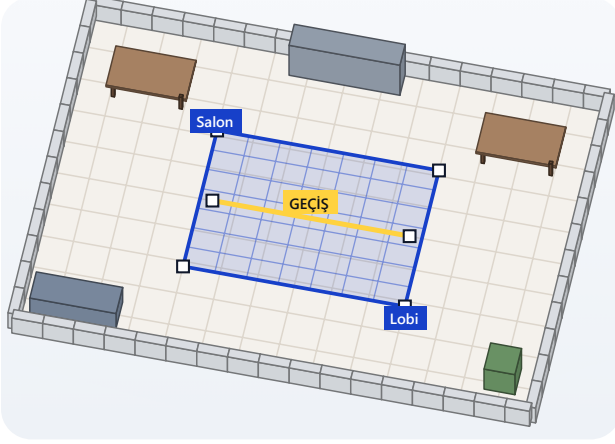
Test adımında birkaç kez iki yönde geçin; etiketler ve sayılar doğruysa kurulum tamamdır. Değilse çizimi düzeltip yeniden kaydedin.

Kurulum: Çizim ekranı

Çizim ekranında görüntü canlı akar; şekiller fareyle doğrudan bunun üzerine çizilir. Üstteki adımlar sırayla izlenir, kameralar arasında ◀ ▶ ile geçilir.

1 Çizgi

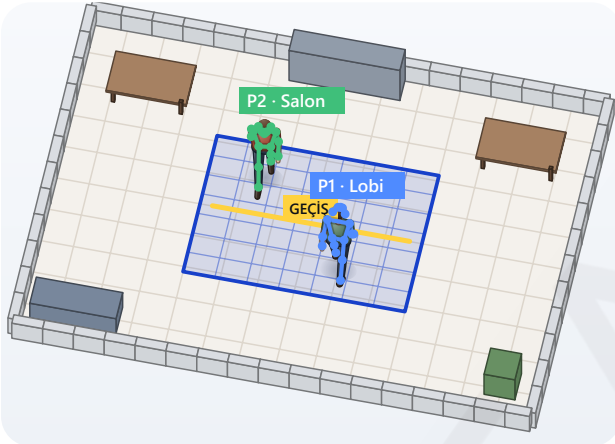
2 Test



1 Çizgi

Geçiş çizgisi iki tıkla, zeminde iki bölgenin sınırına çizilir. **Sayım alanı** dört köşeyle çizilir ve çizginin iki yanını kaplar; geçişler yalnız bu alanın içinde sayılır.

İki tarafa ad verilir, örneğin "Salon" ve "Lobi"; boş bırakılırsa "1. bölge" ve "2. bölge" yazılır. ⇌ **Çevir** hangi yanın 1. bölge olduğunu değiştirir.



2 Test

Kaydedilmiş çizim canlı görüntüde denenir: kişiler bulundukları bölgenin adıyla etiketlenir, yanda şu an iki bölgede kaç kişi olduğu ve iki yönün sayıları görünür.

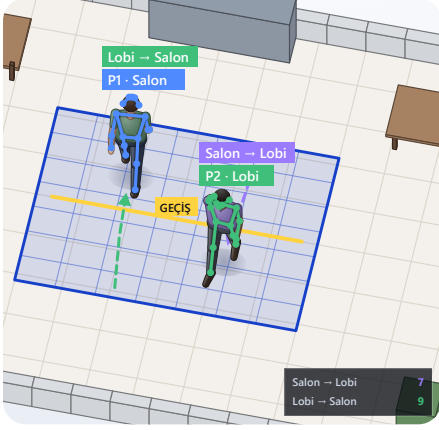
Uygula çizimi kaydeder; kamera yeniden başlar ve sayaçlar sıfırlanır.

Çizim araçları

Seç: köşeyi sürükleyerek düzeltir. **Taşı:** şekli bütün olarak kaydırır; Shift basılıyken çizgi ve sayım alanı birlikte kayar. **Geri al** (Ctrl+Z) son değişikliği geri alır; fare tekerleği yakınlaştırır.

Özellikler

Kişi Sayma her geçişi yönüyle sayar; kart okutma ve alarm bu modülde yoktur.



SAYIM

İki yönlü sayım

Her geçişte

İki yön, iki sayı

Ne yapar?

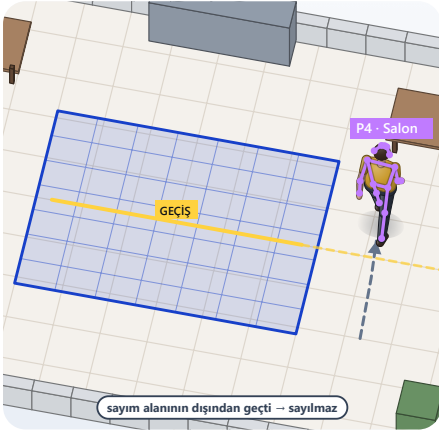
Geçiş çizgisinden geçen herkesi yönüyle sayar. İki bölgeye verilen adlarla iki ayrı sayı tutulur; örnekte **Lobi → Salon** ve **Salon → Lobi**.

Nasıl anlar?

Kişinin ayak noktası çizginin bir yanından öbür yanına geçtiğinde, geçtiği yönün sayısı bir artar. Geçişten sonra kişinin üstünde birkaç saniye yönü yazar.

Dikkat

Kart, okuyucu ve alarm yoktur; yalnız iki yönün sayıları gösterilir.



SAYIM ALANI

Yalnız alanın içinde

Sayım alanı

Yanından geçen sayılmaz

Ne yapar?

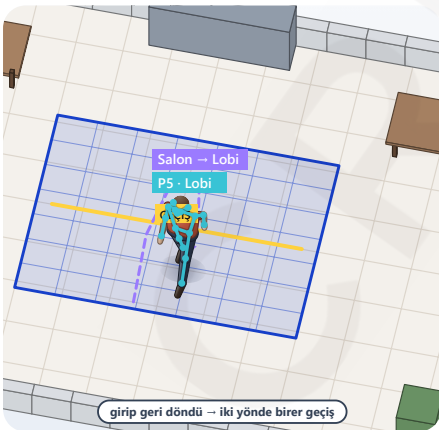
Sayımı geçişin olduğu yerle sınırlar. Çizginin uzantısından, sayım alanının dışından geçen kişi sayılmaz.

Nasıl anlar?

Bir geçişin sayılması için kişinin çizginin iki yanında da sayım alanının içinde görülmesi gerekir. Alanın dışına çıkan kişinin önceki tarafı unutulur.

Dikkat

Alanı çizginin iki yanını rahatça kaplayacak kadar geniş çizin. Çok dar alanda hızlı yürüyen kişi bir yanda hiç görülmeden geçebilir ve sayılmaz.



SAYIM

Geri dönen kişi

İki yönde birer geçiş

Duraksama sayılmaz

Ne yapar?

Çizgiyi geçip fikrini değiştiren ya da çizginin üstünde bekleyen kişiyi doğru sayar.

Nasıl anlar?

Geçip geri dönen kişi için iki yönde birer geçiş yazılır; iki sayının farkı değişmez. Çizginin hemen üstünde duraksayan kişi, bir yana kesin olarak geçmedikçe sayılmaz.

Dikkat

Sayaçlar çizim her kaydedildiğinde ve Çizim ekranındaki **Sayaçları sıfırla** düğmesiyle sıfırlanır.

Canlı izleme ekranı

Canlı İzleme'de her kamera bir kartta görünür; tıklanan kamera büyük sahneye gelir. Çizim, kişiler ve sayaçlar görüntünün üzerine çizilir.



Kişi etiketleri

P3 · Lobi

Lobi → Salon

Salon → Lobi

Kişinin numarası ve bulunduğu bölge.

Geçişten sonra birkaç saniye görünür.

Öbür yön mor renkle yazılır.

Sayaçlar

Sağ üst: Sayılan, şu an görüntüde takip edilen kişi sayısıdır. Altındaki iki satır, iki yönün toplam geçiş sayısıdır; yön adları çizimde verilen bölge adlarından gelir.

Olaylar listesi

10:14:02 P1 · Lobi → Salon

10:14:09 P2 · Salon → Lobi

10:15:31 P5 · Lobi → Salon

10:15:33 P5 · Salon → Lobi

P5 salona girip geri döndüğü için iki satır yazıldı.

İyi sonuç için

- Çizginin iki yanındaki zemin kadrada olsun; kişilerin ayakları görünsün.
- Çizgiyi zeminde, iki bölgenin gerçek sınırına çiziniz.
- Sayım alanını çizginin iki yanını rahatça kaplayacak kadar geniş çiziniz.
- Çizimi değiştirdikten sonra Test adımında iki yönde birkaç geçiş deneyin.